

중소기업 근로자 주도 훈련과정

좋은 리더가 되고 싶은 시니어를 위한 교육!

만나서 반가워 잘 부탁해

시니어 승진자 교육

[교육내용 상세 소개서]



만반잘부 (시니어) 캐릭터 소개

신입사원

주니어

시니어

엑지트

온보딩



송리더/송보고

(시니어/초보리더)

보고지옥

#초보리더

내 시간은 없다..

좋은 팀장이 되는 법을 알고 싶은 초보 리더

낮에는 회의, 밤에는 보고서.. 스트레스로 머리가 송송 빠진다.

팀원은 퇴근, 나는 야근.. 하루종일 보고 받는 보고지옥에 갇혔다..

책임감 가득한 이 자리.. 내가 해낼 수 있을까?

신입사원



주니어



X~MZ세대



저연차



☞ "보고서 피드백이 4차까지 왔어요.. 나 오늘 집에 못가.."

☞ 특기: 다크써클 소환 / 샷은 무조건 2번 추가 / 카리스마 잃지 않기

INDEX

01

교육 개요 및 목표

02

교육 특징

03

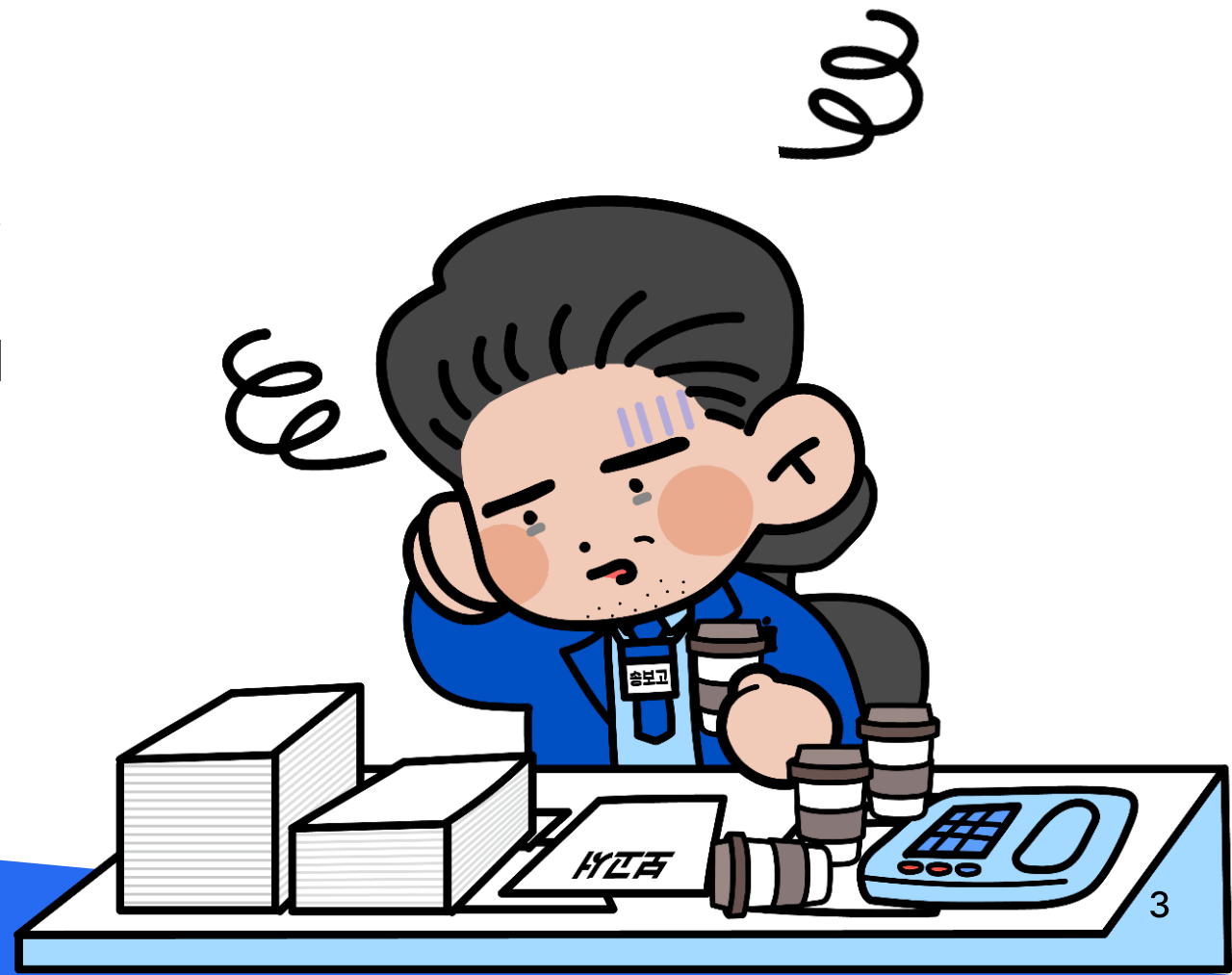
교육 내용

04

교육 운영

05

회사 소개



01

교육 개요 및 목표





1. 교육 추진 배경

밀레니얼 세대가 빠르게 관리자로 편입되고 있는 시기

무방비 상태로 팀장이 되어 겪는 고충 증가

좋은 팀장, 센스 있는 팀장이 되고 싶지만

실정에 맞는 교육이 부재한 현실

☞ '좋은 팀장'은 연차가 쌓인다고 자연스럽게 될 수 있는 것이 아니므로 **팀장 역시 배움이 필요한 관리자**로 바라보고, 이들의 성장을 도와야 합니다.

팀장은 처음해봐서 그러는데...

리더십 교육이 절실히

팀원 관리하는게 너무 어려워요

좋은 팀장이 되는 법이 알고 싶어요





2. 교육 목표

팀장 승진이랑 터닝 포인트

시니어의 더 나은 성장을 위한 '승진 교육'

누구보다 자발적으로 답을 찾는 자율성을 가진 M세대가

팀장에 대한 책임감 있는 성장을 도울 프로그램 필요



시니어 과정을 통해 달성할 수 있는 2가지

자율성

누구보다 적극적으로 답을 찾기 위해
자발적으로 노력하는 MZ세대 특징 반영

책임감

팀의 리더가 되는 M세대 팀장이
누구보다 크게 느낄 중요 요소 고려





3. 교육 추진 방향

밀레니얼 2세대의 특성 반영 교육

As-is

To-be

게이미피케이션



이론 중심의 교육



게임을 통해 새로운 것을 배울 수 있는 교육
자연스러운 체득화에 대해 이해할 수 있는 교육
참여자 간의 어색함을 해소하여 소통을 독려하는 교육

공감



일방적인 전달 방식 및 발언



참여 의욕을 촉진할 수 있도록 수용 격려 분위기 조성
개인의 독특성이 드러날 수 있게 다양한 참여 기회 제공
학습 과정에서 주도성을 가질 수 있도록 지원

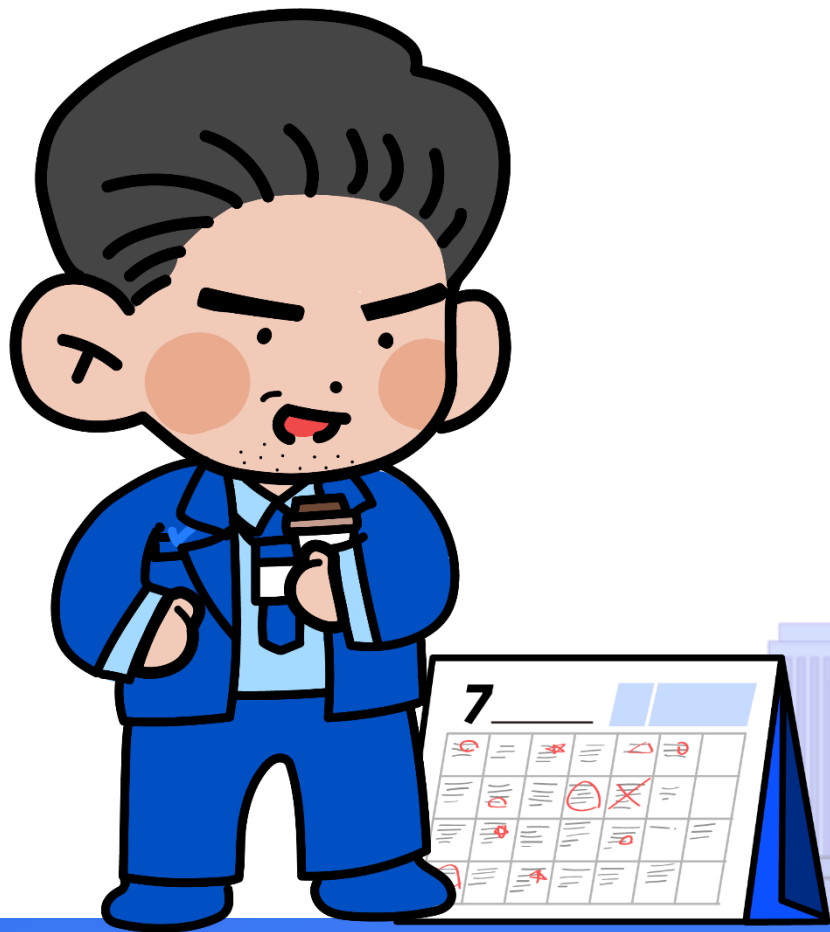
체득화



이론 중심의 교육



핵심 직무 중심 학습 콘텐츠
사례 기반의 토의를 통한 인사이트 공유
현업에서 활용할 수 있도록 과제 부여
측정 가능한 학습목표와 결과를 명확히 제시





1. 유니크한 특징 4가지

승진자 교육만의 차별점



필요한 내용 중심의 Module 형식

필요 내용만을 추가하고 제외할 수 있는
모듈 형태로 프로그램을 구성하여
필요한 내용 중심으로 교육

01



실무자 인터뷰 기반의 현업 적용 Case Study

현업 사례로 먼저 상황을 이해한 다음
스스로 고민하고 정리할 수 있도록 구성한
CASE STUDY 교육 방식

02



딱딱함을 타파할 10종의 Activity

교육의 효과성과 학습자 만족도를
모두 높일 수 있도록
진단, 게임, 퀴즈 등 다양한 활동 진행

03



3PART의 균형 잡힌 교육 구성

균형 잡힌 성장을 도모하기 위해
"개인-관계-조직"의 3PART 균형을
고려하여 전체 커리큘럼 구성

04



1. 유니크한 특징 4가지

01 필요한 내용 중심의 Module 형식

- ✓ 짜여진 구성 그대로 진행해야 하는 교육 NO!
- ✓ 원하는 것만 골라서 우리에게 필요한 교육으로 구성

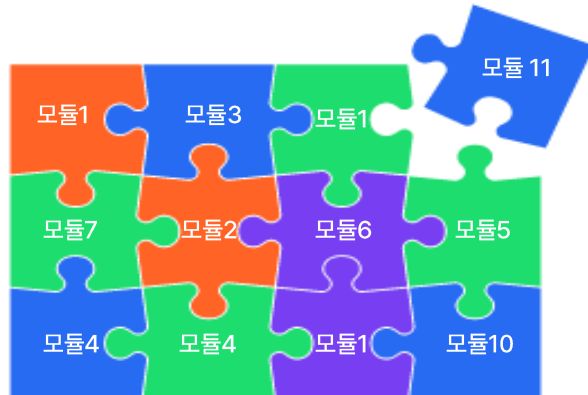
Customize

신입사원 양성교육

주니어 승진자교육

시니어 승진자교육

엑지트 팀빌딩 교육



02 실무자 인터뷰 기반의 현업 적용 Case Study

- ✓ 강사가 일방적으로 이론을 전달하는 교육은 NO!
- ✓ 현업 사례로 스스로 고민하고 본인만의 정답을 찾는 교육

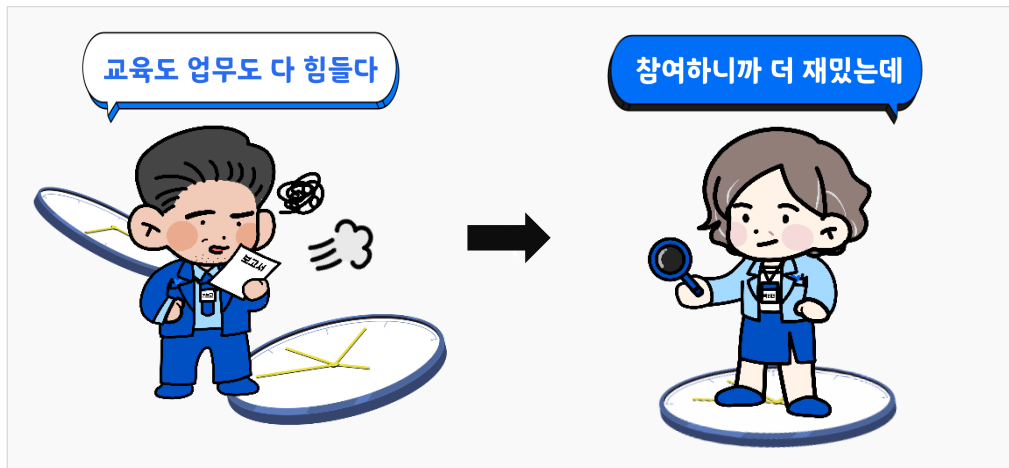




1. 유니크한 특징 4가지

03 딱딱함을 타파할 10종의 Activity

- ✓ 아무리 좋은 교육도 지루하면 NO!
- ✓ 진단, 게임, 퀴즈 등으로 효과성과 만족도 모두 UP



04 3PART의 균형 잡힌 교육 구성

- ✓ 단편적인 교육 내용은 이제 그만!
- ✓ 균형 잡힌 성장을 도모하기 위한 커리큘럼 구성





2. 교육 대상 및 실제 후기

이런분들께 추천



처음으로 팀장을 맡아
혼란스러운 리더



노하우를 알려줄 선배가
필요한 초보 리더



MZ세대 신입사원을
이해하기 어려운 리더



경험은 오래됐지만,
아직도 팀장은 어려운 리더



교육담당자 후기

A 교육담당자

교육준비가 너무 편했습니다!

고민하던 교육 내용과 부합하는 과정들이 이미 잘 만들어져 있어서,
편하게 교육을 준비할 수 있었습니다.

B 교육담당자

재미있다는 평이 많았어요!

교육을 힘들어하시는 팀장님들이 많아 고민했지만,
교육이 재밌었다는 말씀들을 남겨주셨습니다.

C 교육담당자

직원들의 적극적인 참여를 이끌어주셨어요!

토론 등 다소 무거울 수 있는 세션도
직원들의 적극적인 참여를 이끌어주셔서 감사합니다.







1. 시니어 프로그램 총괄표



	모듈명	교육목표	상세모듈	모듈 세부내용
Step1 (R&R)	시니어리더, 무엇이 달라야 하는가?	포지션 변화에 대한 R&R 이해	팀장의 역할 인식	- 리더의 자기인식 - 팀장의 역할과 책임
Step2 (관계관리)	리더의 중요한 자질, 코워킹! 소통부터 갈등관리까지	네트워킹과 협업 노하우 배양	네트워킹 노하우 배양	- 조직 내 네트워킹 - 조직 외 네트워킹
			효과적인 협업 준비 자세 와 수행	- 협업의 필요성 판단 - 조직 내 협업의 장벽 넘기 - 협업 착수와 실행
		팀원 소통과 갈등관리	리더의 언어와 소통	- 세대를 넘는 업무 대화 - 소통하는 조직 만들기
			리더의 갈등관리	- 갈등과 갈등관리 - 갈등을 예방하는 협업적 대화기법
			리더의 갈등해결	- 갈등해결 프로세스 - 갈등의 해결 Option 만들기



1. 시니어 프로그램 총괄표



	모듈명	교육목표	상세모듈	모듈 세부내용
Step3 (조직관리)	하나 되는 조직이 멀리 간다, 조직관리의 중요성	다양한 세대와 함께 목표와 비전을 수립하고 나아가는 법	팀의 목표와 비전 수립	• 개인과 팀의 미션 · 비전 • 개인과의 Alignment
			세대 통합 브릿지 리더십	• XYZ 세대 이해 교육 • 세대공감 긍정조직
			VUCA 시대 변화 이해하기	• 변화 필요성 • VUCA 시대의 변화관리
			MZ세대와 팀워크 만들기	• MZ에게 통하는 동기부여전략 • 팀워크로 하나되는 MZ세대
Step4 (성과관리)	조직의 성장에 기여하는 리더의 책임감	공정한 평가와 보상을 위한 목표관리법 교육	MZ 공감 목표관리	• MZ세대가 원하는 공감목표 설계하기 • MZ세대의 마음을 움직이는 동기부여
			성과 코칭 전략	• MZ팀원이 믿고 따르는 성과코칭 • 성과를 이끌어내는 코칭 전략
			목표달성형 성과촉진	• 목표달성을 위한 실행지원 • 잠재역량을 끌어내는 임파워링
		효과적인 성장 & 성과 향상법	공정개념 및 평가기법	• 공정한 성과평가를 위한 리더의 역할 • 팀원이 납득하는 성과평가 기법
			효과적인 성장 피드백	• 탁월한 리더를 만드는 성과 피드백의 힘 • 팀원을 성장시키는 피드백 기법



2. 시니어 프로그램 구성

모듈명

시니어 리더, 무엇이 달라야 하는가?

교육목표

포지션 변화에 대한 R&R 이해

모듈

M1 [시니어 승진자 R&R]

🕒 시간 : 1H~2H

교육 상세 내용

포지션 변화에 대한
R&R 이해

팀장의 역할 인식

리더의 자기인식/ 팀장의 역할과 책임



시니어 승진자 R&R

개별관계관리

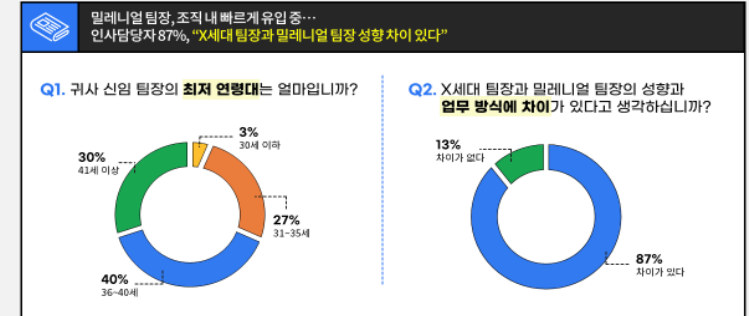
조직관리

성과관리

팀장의 5대 역할

- 01 비전 메이커** 팀의 비전과 목표를 설정하는 역할
aka 산입 들어오면 1장짜리 ppt로 10분 안에 팀을 설명할 수 있는 리더
- 02 플레이어** 타킷을 만족시키기 위해 끊임없이 도전하는 역할
aka 새로운 일 도전할 때마다 자신감이 얼굴에 자르르 흐르는 리더
- 03 물메이커** 일을 잘 배분하고, 책임과 기대를 명확히 해야 하는 역할
aka 킥오프 때 "님은 계획이 다 있었구나." 실용 정도로 업무분장 잘하는 리더
- 04 코치** 과정을 잘 점검하고, 적절한 코칭과 멘토링을 제공하여 문제 해결을 돕는 역할
aka 힘든 일, 자괴감 드는 일 생각하면 "혹시 시간 되시면..." 카톡하고 싶은 리더
- 05 심판** 성과를 합리적으로 평가하고 이에 따른 합당한 보상을 제공하는 역할
aka 연말 상급 때 산기 하게 집중이 제일 적은 팀에 있는 리더

Intro





2. 시니어 프로그램 구성

시니어 승진자 R&R

개별관계관리

조직관리

성과관리

모듈명

리더의 중요한 자질, 코워킹! 소통부터 갈등관리까지

교육목표

네트워킹과 협업 노하우 배양 / 팀원 소통과 갈등관리

모듈

M2 [개별관계관리]

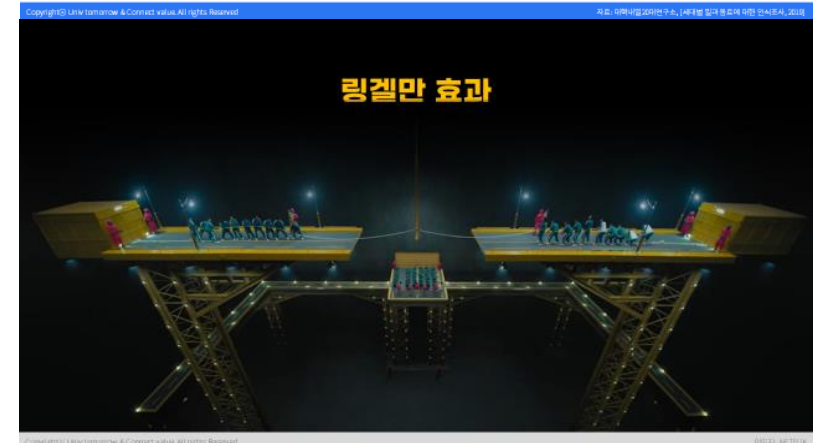
🕒 시간 : 6H~12H

교육 상세 내용

네트워킹과 협업노하우배양	네트워킹노하우배양	조직내네트워킹/조직외네트워킹
	협업준비자세	협업의필요성판단/조직내협업의장벽넘기
	효과적협업수행	협업착수와실행/협업의장애극복
팀원소통과 갈등관리	리더의언어와소통	세대를넘는업무대화/소통하는조직만들기
	리더의갈등관리	갈등과갈등관리/갈등을예방하는협업적대화기법
	리더의갈등해결	갈등해결프로세스/갈등의해결Option만들기

Intro

✓ 팀원 간에 업무 외에도 서로를 아는 것이 중요하다?





2. 시니어 프로그램 구성

시니어 승진자 R&R

개별관계관리

조직관리

성과관리

모듈명

하나 되는 조직이 멀리 간다, 조직관리의 중요성

교육목표

다양한 세대와 함께 목표와 비전을 수립하고 나아가는 법

모듈

M3 [조직관리]

🕒 시간 : 4H~8H

교육 상세 내용

다양한세대와함께 목표와비전을 수립하고 나아가는법	팀의 목표와 비전 수립	개인과 팀의 미션 · 비전 /개인과의 Alignment
	세대 통합 브릿지 리더십	XYZ 세대 이해 교육 /세대공감 긍정조직
	VUCA 시대 변화 이해하기	변화 필요성 / VUCA 시대의 변화관리
	MZ세대와 팀워크 만들기	MZ에게 통하는 동기부여전략 /팀워크로 하나되는 MZ세대

대기업 선배 팀장님들 모으는 그 고수 - SNS, 익명 게시물

대기업에서 팀장으로 근무 중인 최모씨는 인스타그램에서 팀원의 비공개 계정을 발견하고 반가운 마음에 친구신청을 했지만 끝내 수락을 받지 못했다. 내심 섭섭했지만 업무와 관련된 일도 아니었기에 그냥 넘어갔다. 최근 다른 팀에 있는 동기가 "최팀장, 후배 좀 살살 디워라. 너희 팀원이 얼마전에 인스타그램에 팀장한테 억울하게 혼나서 기분 안 좋지 않다고 올렸던데?"

그 말을 듣는 순간 뒤통수를 한 대 맞은 것 처럼 당혹했다. 최팀장은 팀원이 자신에게 SNS를 공개하지 않는 이유는 단지 사생활 보호차원이었거니 어렸 다.

그런데 듣고보니 그게 아니라 팀장에 대한 얘기를 쓰기위해서라는 생각도 들었다. 혹시 또 그런 글을 올려서 회사 사람들이 보면 어쩌나 걱정도 되었다.

예전에는 팀장에게 마음이 안 드는 것이 있으면 팀원이 삼삼오오 모여 욕하는 게 다였다면, 지금은 그 이야기가 SNS, 블라인드, 사내 익명 게시판, 단톡방 등에 모두 공개된다.

솔직히 이런 뒷담화가 신경쓰여 회의 방식도 바꾸고 야근을 존자 도발기도 한다. 익명으로 등장한 팀장이 혹시 내가 아닐까 싶어서 그날의 행동을 복기하기도 한다. 혹시 내 얘기가 실으면 도대체 누가 썼을까 궁금해서 잠을 설칠 지경인데...

XYZ세대가 회사에서 원하는 것

선배세대	후배세대
- 일일 퇴계끔 하는 게 중요 - 회사가 있어야 내가 있지 - 회사 내의 관계는 끈끈하게 - 복장이 곧 업무태도	- 근로시간에 맞추어서 일하는게 효율적 - 나와 회사는 별개 - 회사내의 느슨한 관계추구 - 복장과 업무태도는 무관

결국 선배세대와 후배세대는 같은 걸 원하고 있다

- 우리는 모두 자신의 일을 잘하고 싶다
- 우리는 모두 일이 잘 되기 위해 직장동료와 친해지고 싶다고 생각한다
- 우리는 모두 미래를 위해 지금의 불편함을 감내할 수 있다고 생각한다
- 우리는 모두 원활한 업무수행에 팀별당이 필요하다고 생각한다



2. 시니어 프로그램 구성

시니어 승진자 R&R

개별관계관리

조직관리

성과관리

모듈명

조직의 성장에 기여하는 리더의 책임감

교육목표

공정한 평가와 보상을 위한 목표관리법 교육
/ 효과적인 성장&성과 향상법

모듈

M4 [성과관리]

⌚ 시간 : 5H~10H

교육 상세 내용

공정한 평가와 보상을 위한 목표관리법 교육	MZ 공감 목표관리	MZ세대가 원하는 공감목표 설계하기 / MZ세대의 마음을 움직이는 동기부여
	성과 코칭 전략	MZ팀원이 믿고 따르는 성과코칭 / 성과를 이끌어내는 코칭 전략
	목표달성형 성과 촉진	목표달성을 위한 실행지원 / 잠재역량을 끌어내는 임파워링
효과적인 성장 & 성과 향상법	공정 개념 및 평가 기법	공정한 성과평가를 위한 리더의 역할 / 팀원이 납득하는 성과평가 기법
	효과적인 성장 피드백	탁월한 리더를 만드는 성과 피드백의 힘 / 팀원을 성장시키는 피드백 기법

Game Activity

2인 1조 게임

- 가위바위보로 형님, 아우 정하기
- 목적지까지 3분 이내 도착
- 형님은 지시, 아우님은 눈을 감고 선 곳기
- 활동 후, 상호 피드백



1. 더 높은 성과를 끌어내는 긍정적 피드백 기법

MZ세대의 “인정과 칭찬”의 욕구

- 인정과 칭찬은 무엇을 잘했는지 구체적으로 표현해야!
- 높은 성과에 대한 팀장의 긍정적 감정과 영향을 결합하여 표현
- 공식적인 자리와 비공식적인 자리를 구분
- 관찰될 때마다 즉시 표현
- 인정과 칭찬 후 추가적인 업무요청이나 질책은 삼가





05

회사 소개





1. CEO 인사말



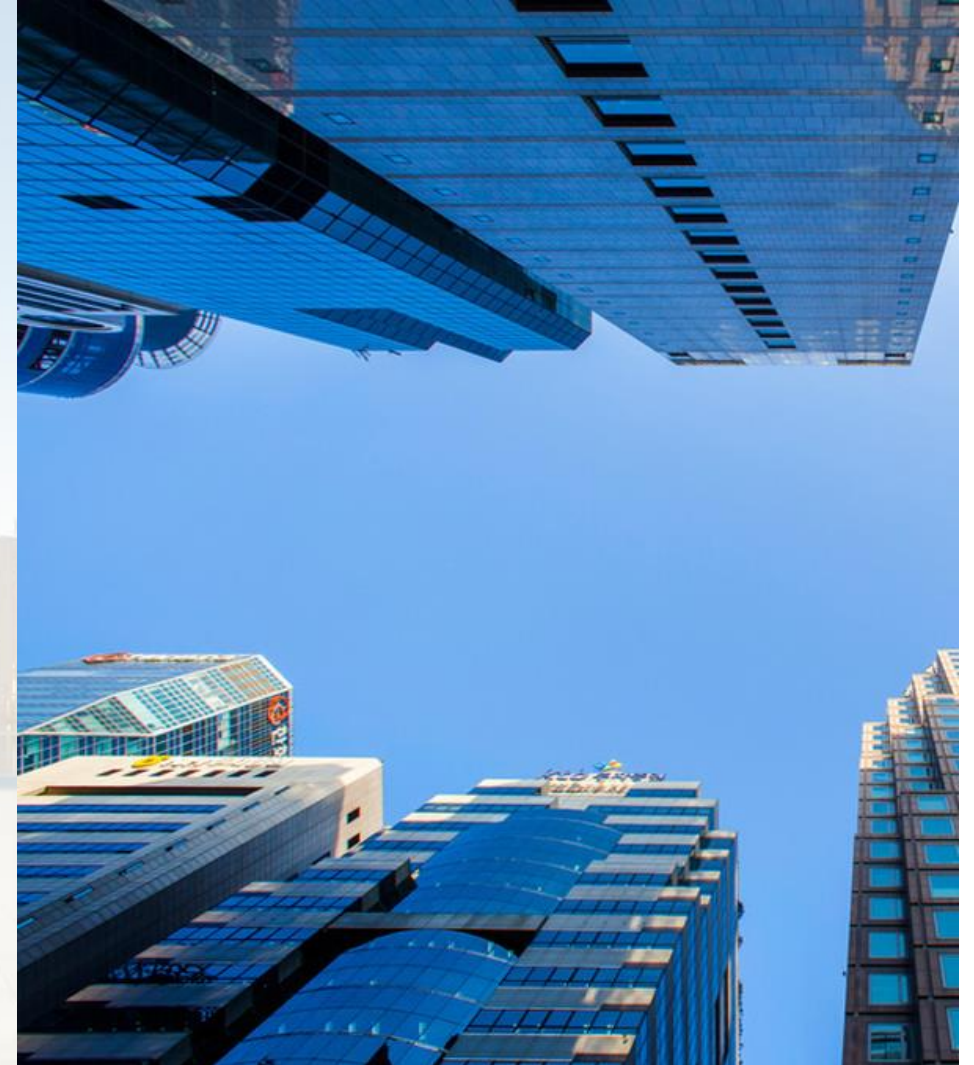
커넥트블류 CEO 양용훈

**커넥트블류는 초심을 기억하며 변함없는 모습을 마음에 품고,
일신우일신하며 지속적인 발전을 끊임없이 추구해 가겠습니다.**

지금까지 만난 고객들의 한결같은 바램은 '신뢰'와 '실력'이었습니다
어떤 상황에서도 고객의 입장에서 고민하고 행동할 것이라는 '신뢰'
다양한 방법을 분석하고 고려한 뒤 최적의 솔루션을 제시하는 '실력'

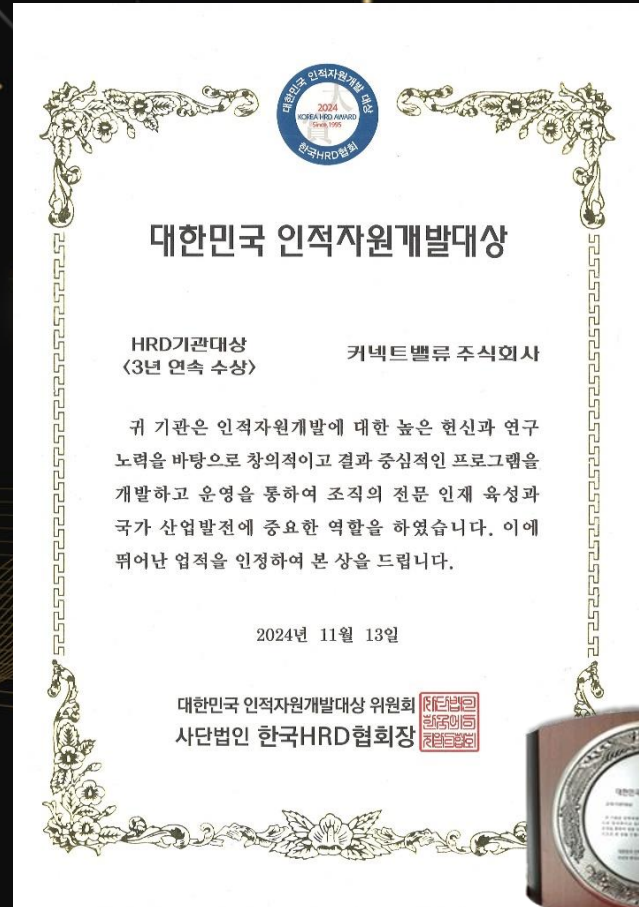
HRD에 대한 믿을만한 솔루션을 찾는 고객이 있을 때
주저없이 커넥트블류를 추천해주실 수 있도록
언제나 전략적으로 분석하며, 창의적으로 생각하고, 열정적으로 실행하겠습니다

커넥트블류 Founder & CEO 양용훈





2. 대한민국 인적자원개발대상 수상



대한민국인적자원개발대상
민간기관
최초 3년 연속 수상



2024 대한민국인적자원개발대상 수상기업

KB 국민은행

유한킴벌리

SK 하이닉스

LG전자

coupang

Pulmuone

한국전력공사



3. 커넥트밸류 연혁



- 2016. 07 행복한성공컨설팅(주) 법인 설립
- 2017. 12 기술신용보증기금 벤처기업 인증
- 2018. 05 중소벤처기업부 세대융합창업캠퍼스 연구과제 선정 [HRD 플랫폼]
- 06 중소벤처기업부 창업성장기술개발 연구과제 선정 [빅데이터 분야]
- 07 서울특별시 우수 스타트업 선정 [서울산업진흥원]
- 2019. 01 빅데이터 기반 HRD 플랫폼 커넥트밸류 OPEN
- 07 빅데이터를 이용한 강의서비스 제공장치 특허 등록 [10-2004188호]
- 08 GS 1등급[Good Software] 획득 [한국정보통신기술협회]
- 11 MZ세대 신입사원 교육 '만반잘부Class' 론칭 [대학내일x커넥트밸류]
- 2020. 02 법인명 변경 [커넥트밸류(주)]
- 06 기술평가우수기업 인증[T3 등급] 지능형 학습지원관리기술분야
- 06 중소벤처기업부 창업도약패키지 연구과제 선정 [O2O 교육플랫폼]
- 10 중소벤처기업부 창업성장기술개발 연구과제 선정 [AI러닝 큐레이션]
- 2021. 01 이러닝 촬영 전용 스튜디오·비대면 강의실 오픈
- 06 고용노동부 직업능력개발 훈련기관 [원격훈련] 설립 인증
- 07 '기업교육강사, 비대면교육전문가' 자격증 런칭
- 11 국내 최초 온오프라인 통합 교육운영 플랫폼 '블런' 오픈
- 12 MZ세대 승진자교육, 조직활성화 교육 '만반잘부Classes' 론칭

- 2022. 04 대한민국 인적자원개발 대상 수상
- 2023. 06 대한민국 인적자원개발 대상 2년 연속 수상 [민간기업 최초]
- 11 소셜러닝 서비스 플랫폼 서버 특허 등록 [10-2598853호]
- 11 러닝센터 강남, 종로, 가산 3개 센터 오픈 [14개, 420석 규모]
- 12 디지털선도기업아카데미 '청년 AI로보틱스' 교육 런칭
- 2024.10 이노비즈 인증 획득
- 10 대한민국 인적자원개발 대상 3년 연속 수상
- 11 모두의 Hospital 의료과정 런칭
- 12 Z세대 온보딩 Journey, 팀큐베이팅 과정 런칭
- 2025.06 커넥트플레이 (온오프 블렌디드 게이미피케이션) 오픈





4. 커넥트밸류 사업분야



1천여 명의 전문가들과 함께 철저한 고객 니즈 기반의 최적 솔루션을 지향합니다.

1

컨설팅



교육과정개발

MZ세대 특화교육

기업교육 컨설팅

맞춤형 교육 기획

2

AI 로봇교육



디지털선도기업아카데미

K- 디지털 트레이닝

지능형 로봇 인재 양성 과정

AI 로봇 공개교육

3

플랫폼



신규 런칭 교육과정 안내

강사진 팬페이지

강의공모 및 강사모집

교육기획 / 운영문의

4

이러닝



사업주훈련·평생교육원

이러닝 콘텐츠 제작

기업지원교육제도

국민내일배움카드

5

에듀테크



Connect Play

기술 R&D

플랫폼 개발

게이미피케이션 개발

커넥트플레이



5. 커넥트밸류 대표 프로그램



NUM 1

만나서 반가워, 잘 부탁해 😊

신입사원 과정



NUM 2

만나서 반가워, 잘 부탁해 😊

주니어 과정



NUM 3

만나서 반가워, 잘 부탁해 😊

시니어 과정



NUM 4

만나서 반가워, 잘 부탁해 😊

ZOURNEY



NUM 5

connect play

엑시트 (XZ:it) Season2



NUM 6

connect play

팀Qbating



NUM 7

connect play

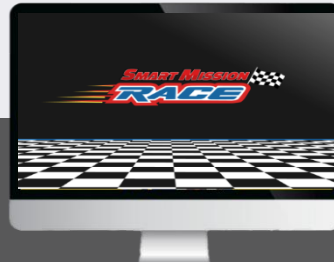
모두의 러퍼니
회사를 움직여라



NUM 8

connect play

SMART MISSION RACE



NUM 9

connect play

MoneyLife



NUM 10

모두의 HOSPITAL
병원을 움직여라





6. 커넥트밸류 AI 로봇교육



미래를 이끄는 AI 로봇 전문가 양성, 실습 중심의 로봇교육으로 현장 실무에 즉시 적용 가능한 커리큘럼을 보유하고 있습니다.

AI 로봇교육팀

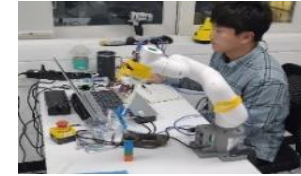
약 50명 이상의 현업 출신
AI 로봇 강사진

현업의 핵심 기술을 반영하여 구성된
전문가들의 교육 커리큘럼

실제 업무에 바로 적용 가능한
실습 위주의 교육과정

▶ 현재 운영하고 있는 AI 로봇교육과정

K-디지털 트레이닝 [청년 AI로봇틱스]





7. 커넥트밸류 이러닝교육



체계적인 관리로 이루어지는 이러닝 교육이 가능하도록 다양한 경험과 인력, 기술을 보유하고 있습니다.

이러닝 교육분야

다양한 기업맞춤
이러닝 교육



법정 필수 교육



사업주 훈련



기업직업훈련카드

자체기획 콘텐츠부터 정부지원 직무훈련까지
99.9% 수수료 가능한 인력, 기술을 제공합니다.

이러닝 교육 특징점

학습자의 이용 편의를 고려한
LMS



1. 기업 전용 도메인 생성

2. PC, 모바일 수강 가능

3. 기업담당자 페이지 제공

사업주 훈련 운영 기준에 적합한 **LMS 보유**
기업맞춤 LMS 자체 개발 가능
LMS 시스템 유지 및 보수로 최적의 교육환경

체계적인 운영 관리

All Step 운영 프로세스
수수료율 99.9%



개강 전, 중, 후 학습자 맞춤 운영관리,
상시 독려 문자 발송으로 99.9%의 수수료율
교육 후에는 기업별 **수수료증과 결과보고서**를 제공



8. 커넥트밸류 러닝센터



최적화된 시설 및 환경을 자랑하는 커넥트밸류 러닝센터를 소개합니다.



최상의 위치

지하철 역 4분 거리 (강남7분)



최신 시설

1년 된 신축 강의장



최적의 규모

워크샵하기에 충분한 50석 규모



착한 가격

경쟁사 대비 30% 저렴한 이용료



주변 맛집

걸어서 5분 내 뒷풀이 장소 20곳 이상

FACILITIES



인터넷 / Wi-Fi



대형 화이트보드



넓은 책상 및 의자



화장실
(여성/남성 구분)



커피믹스, 티백



빔프로젝터 / 스크린 /
스피커



보드마카, 지우개



천장형 냉난방 기기



커피머신



정수기

최적화된 시설 및 환경



30~50인을 수용할 수 있는
넓은 화이트톤의 신축 강의장



간접 조명으로 은은하고
따뜻한 분위기가 조성된 휴게실



아메리카노&에스프레소 샷을
내릴 수 있는 커피머신



8. 커넥트밸류 러닝센터 (종로, 가산, 강남)



종로, 가산, 강남에 총 14개의 강의장 보유 / 역세권 도보 4분 거리

✓ 러닝센터 종로 | 4개 강의장



✓ 러닝센터 가산 | 4개 강의장



✓ 러닝센터 강남 | 6개 강의장





커넥트밸류 주요 300여개 고객사 리스트





THANK YOU

Contact Us



서울시 강남구 논현로 509, 10층 커넥트밸류(주)



HRD컨설팅본부



cvhrd@connectvalue.net



02-6207-3366~8